



SENZA ZAINO DAY 26 maggio 2025

Rompere gli schemi con il Gioco

Il tema di quest'anno del Senza Zaino Day è **"Rompere gli schemi con il gioco"**.

Un tema particolarmente affascinante perché collega il concetto di gioco con l'apprendimento creativo e l'innovazione didattica. Il gioco, spesso associato al divertimento e alla spensieratezza, diventa in questo contesto uno strumento fondamentale per stimolare la divergenza di pensiero, la creatività e l'esplorazione di nuove forme di conoscenza.

Tutto ciò invita a una riflessione profonda su come il gioco possa essere un potente strumento educativo, capace di trasformare l'apprendimento da una pratica rigida e convenzionale a un processo dinamico, creativo e inclusivo. In un mondo in cui le competenze richieste sono sempre più orientate alla flessibilità mentale, alla creatività e alla capacità di adattarsi a situazioni nuove, il gioco rappresenta una metodologia fondamentale per formare giovani capaci di affrontare le sfide del futuro.

TIME TABLE DELLA GIORNATA:

-ore 7:15 - 8:30 : Cortile della scuola: installazione di stand didattici nelle diverse aree (montaggio e smontaggio a cura dei genitori delle classi) allestimento a cura di genitori, alunni e insegnanti.

-ore 9:00 –9:15 Musica insieme e accoglienza degli ospiti .

1)L'inno Senza Zaino

2)L'Inno del nostro Istituto

-ore 9:15- 9:30 -La parola alla Dirigente e al Sindaco

-ore 9:35- 12:30 Tutti in gioco: I NOSTRI LABORATORI TEMATICI

Classi prime:

IL GIOCO: PONTE TRA PASSATO E PRESENTE

Il gioco "di un tempo", con la sua gratuità, spontaneità, libertà e profondità esperienziale, è riconosciuto come un bene educativo di inestimabile valore, essenziale per lo sviluppo armonico della persona in tutte le sue dimensioni. Insieme ai nonni in questa giornata rompiamo gli schemi frenetici del gioco passivo, proposto dalle tecnologie, per ritrovare la bellezza e la cultura dei giochi dimenticati, fatti per stare insieme, correre all'aria aperta, usare le mani e l'ingegno, tornando ad abitare strade e cortili.

Classi IF-IG. Insegnanti

3-4 genitori per postazione

Classi seconde:

“VIAGGIO NEL TEMPO: I GIOCHI DEI NONNI VISTI CON GLI OCCHI DEI BAMBINI DI OGGI”.

Giochi semplici e divertenti! Giocare all'aperto, con amici e senza bisogno di tanti strumenti, un modo piacevole e spensierato per socializzare e sviluppare abilità motorie, creatività e fantasia. I bambini si tufferanno tra i magici giochi con i quali si divertivano i nonni; costruiranno con materiale di riciclo giochi di un tempo; scriveranno istruzioni che aiutano tutti a capire come si gioca; con i giochi da tavolo poi...si sfideranno creando momenti di allegria e condivisione!

Classi -II E- IIF-IIG . Insegnanti

3-4 genitori negli postazione

Classi Terze:

“GAME BASED LEARNING: giochi didatti e giochi linguistici”

I giochi da tavolo e i giochi linguistici per apprendere insieme con gioia e divertimento e trasformare l'apprendimento in un'esperienza coinvolgente. In una situazione ludica, i bambini e le bambine si sentono liberi di sperimentare senza la paura di sbagliare. Questa libertà li incoraggia a sviluppare nuove connessioni mentali e a pensare in modo non convenzionale, essenziale per la crescita cognitiva. Il “divertimento” in questo caso non è solo intrattenimento, ma diventa un motore per l'apprendimento e l'acquisizione di nuove competenze.

Classi IIIE-IIIF-IIIG. Insegnanti

3-4 genitori negli stand

Classi Quarte:

“GIOCHI DI ILLUSIONI OTTICHE E CREAZIONI CON AGO E FILO”

Prospettive, forme ambigue, colori e ombre: è il gioco delle illusioni ottiche che ci permettono di percepire la realtà in modo diverso da come realmente è. E poi disegnamo con ago e filo in maniera divertente e creativa: un modo di guardare il gioco da un altro punto di vista mettendo in campo manualità, concentrazione, pazienza, creatività e... divertimento puro!

Classi IVD- IV E-IVF. Insegnanti

3-4 genitori negli stand

Classi Quinte:

“CLASSI ... IN MOVIMENTO !”

Gli alunni di classe quinta affiancheranno come tutor i bambini più piccoli nelle varie attività motorie e sportive proposte ed alcuni avranno il ruolo di coadiuvare gli arbitri nei giochi sportivi” Attraverso il gioco, è possibile rompere gli schemi anche nei metodi educativi, incoraggiando una didattica più interattiva, meno gerarchica e più aperta alla partecipazione attiva di bambini e ragazzi

Classi VE- VF. Insegnanti

3-4 genitori negli stand

GIOCHIAMO INSIEME ?

I LABORATORI LUDICO- MOTORI IN PALESTRA E IN CORTILE

- “LA BOLA (elicottero) “
- “TRIS”
- “SVUOTA CAMPO PETEKE”
- “IL GIOCO DELL’OCA”
- “GIOCHIAMO A SCACCHI?”

Insegnanti esperti di educazione motoria , genitori , bambini e bambine insieme

ore 10:30- 11:00 MERENDA CONDIVISA E SALUTARE

A cura dei genitori rappresentanti delle classi

Ore 12:40 Concludiamo in allegria: TUTTI IN PISTA!

Santeramo , 15-05-2025

Gli insegnanti